

**Az ALPRO „KÓSTOLJ BELE A VÁLTOZATOS REGGELEKBE ÉS NYERJ!”
online nyereményjáték részvételi- és játékszabályzata**

1. A Szervező és a Lebonyolító

Az ALPRO „KÓSTOLJ BELE A VÁLTOZATOS REGGELEKBE ÉS NYERJ!” elnevezésű, termékvásárláshoz kötött online nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője a Danone Magyarország Kft. (rövidített neve: Danone Kft., székhely: 1134 Budapest, Váci út 35., cégjegyzékszáma: 01-09-076725 adószáma: 10594135-2-44, a továbbiakban: Szervező).

A nyereményjáték a Danone ALPRO promóciós weboldalán (<https://alprojatek.hu>) – a továbbiakban: Weboldal - keresztül érhető el.

A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő végzi, míg a Játék lebonyolításához kapcsolódó egyéb feladatokat, továbbá az adatfeldolgozást a Rewart Kft. (székhelye:1112 Budapest, Balatoni út 2/a, B épület, 1. emelet, cégjegyzékszáma: 01-09-892626, adószáma: 14182925-2-43) mint lebonyolító (a továbbiakban: Lebonyolító), valamint a Lebonyolító alvállalkozói végzik, mint al-adatfeldolgozók (Tukan Agency Kft. (székhely: 2096 Üröm, Cinege utca 23.; cégjegyzékszám: 01-09-194451; adószám: 25008768-2-41), Gyűjtőszállítás.hu Kft. (székhelye: 2013 Pomáz, Súlyom utca 10., cégjegyzékszám: 13-09-184452, adószám: 25828803-2-13), T-Systems Cloud & Data Center (1087 Budapest, Asztalos Sándor út 14.), Rackhost Zrt. (székhely: 6722 Szeged, Tisza Lajos körút 41.) illetve MySoftwares Kft. (székhely: 2030 Érd, Molnár utca 30.)).

A Lebonyolító felelős különösen a következő feladatok teljesítéséért:

- sorsolások lebonyolítása
- Játékosokkal való kapcsolattartás
- Weboldal fejlesztése, adatbázis kezelése és technikai háttér biztosítása
- nyertesek adatainak egyeztetése, a nyereményre jogosultság ellenőrzése
- nyeremények eljuttatása a nyertesekhez

2. Részvételi feltételek

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: Játékos), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek a játékméchanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a.) a Játék 4. pont szerinti időtartama alatt megvásárol a magyarországi kiskereskedelmi forgalomban lévő, bármilyen fajtájú, kiszerelesű, ízesítésű vagy csomagolású Alpro termékek közül legalább 1 darabot a termékeket forgalmazó magyarországi élelmiszerüzletek egyikében olyan vásárlási bizonylattal (blokk, számla), amelyen a megvásárolt termék neve is beazonosíthatóan feltüntetésre kerül, majd
- b.) teljes neve, e-mail címe, 18. életéve betöltésének ténye, valamint egy általa kreált, minimum 8 karakter hosszú, betűt és számot is tartalmazó jelszó megadásával regisztrál a Játékba a Játék Weboldalán keresztül (a továbbiakban: Regisztráció) és
- c.) a Regisztráció során a nyilatkozattételre szolgáló mező bejelölésével feltétel nélkül elfogadja a jelen Játékszabályzatot, az ahhoz tartozó Adatvédelmi szabályzatot, valamint a Weboldalhoz tartozó Cookie-szabályzatot, valamint
- d.) sikeresen feltölti a Weboldal Kódfeltöltés menüpontjában a termék megvásárlását igazoló bizonylat (blokk vagy számla) következő adatait: AP kód, vásárlás dátuma (év, hó, nap), vásárlás időpontja (óra, perc), , NAV kód, vagy számla esetén a számla sorszáma és vásárlás dátuma (év, hó, nap), vásárlás időpontja (óra, perc), valamint a blokkról vagy számláról készített fényképet vagy scannelt képet

(melyen a blokk vagy számla teljes terjedelmében, olvasható módon jól látható) (a továbbiakban: „Pályázat”).

A Regisztrációt követően a Játékosok e-mail címük és jelszavuk megadásával beléphetnek saját felhasználói felületükre, ahol további Pályázatok feltöltésére van lehetőségük.

Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázatot jogosult beküldeni.

A Játékos a regisztráció során a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot és az ahhoz tartozó Adatvédelmi Szabályzatot, valamint a Weboldal Cookie-szabályzatát, és azokat feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését, illetve az Adatvédelmi Szabályzatot és/vagy a Cookie-szabályzatot nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

A Játékosok a Pályázat beküldésekor a Regisztráció során rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt, illetve a megbízásából eljáró Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolító alkalmazottai, valamint e személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában résztvevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós adatokkal történő regisztrációval vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabályzat 10. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos magyar jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

3. A Játékban résztvevő termékek

A Játékban a magyarországi kiskereskedelmi forgalomban kapható, valamennyi fajtájú, kiszerezésű, ízesítésű vagy csomagolású Alpro terméknek a Játék 4. pont szerinti időtartamán belüli, 2. a.) pont szerinti bizonylattal igazolt megvásárlásával lehet részt venni.

Egyes Alpro termékek mini-wobblerral, illetve matricával ellátva kaphatóak a Játék időtartama alatt, melyen a „Nyerj az Alpróval!” felirat és a Játékra utaló információk olvashatók, ugyanakkor a Játékban a promóciós felirattal nem rendelkező Alpro termékek is részt vesznek

4. A Játék időtartama

A Játék **2020. október 5.** 0 óra 00 perc 00 másodperckor indul és **2020. november 15.** 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart, a napi nyerő időpontok minden játéknapon 7:00:00 és 20:59:59 közötti időpontok.

A főnyeremény kisorsolására **2020. november 16.** napján 14 óra 00 perckor kerül sor.

5. A Játék menete, sorsolások

A Játékosoknak a Játék 4. pont szerinti időtartama alatt a 2.a.) pont szerinti bizonylattal igazoltan meg kell vásárolniuk a 3. pontban említett Alpro termékek bármelyikéből legalább 1 darabot, majd a 2.b.) és c.) pontok szerint regisztrálniuk kell a Játékba a Játék Weboldalán és fel kell tölteniük Pályázatként a termék megvásárlását igazoló bizonylat (blokk vagy számla) 2.d.) pont szerinti adatait és egy erről készült fényképet (vagy ennek szkennelt változatát), melyen a blokk vagy számla teljes terjedelmében, olvasható módon látható. Egy vásárlási bizonylat adatainak fentiek szerint történő sikeres feltöltése egy Pályázatnak minősül, függetlenül attól, hogy hány darab Alpro termék szerepel rajta.

A Játék során már egy darab érvényes Pályázattal is van lehetőség nyerni nyereményt Több sikeres Pályázat benyújtásával több esély nyílik nyeremény megnyerésére, de egy Játékos a Játékban csak 1 db napi nyereményt nyerhet meg, valamint a főnyereményt.

A Játék időtartama alatt egy vásárlási bizonylat Pályázatként kizárólag egy alkalommal tölthető fel. Érvénytelen Pályázatnak minősül az egyszer már feltöltött bizonylat újbóli feltöltése akár azonos Játékos, akár másik személy által. Egy vásárlási bizonylat adatainak feltöltése abban az esetben is csak egy Pályázatnak minősül, ha a bizonylat több Alpro termék egyidejű megvásárlását igazolja. Egy Pályázat csak egy, a jelen Játékszabályzatnak megfelelő tartalmú bizonylat adatait tartalmazhatja.

A Pályázatokban beküldött minden vásárlást igazoló blokkot vagy számlát a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyertesek/tartaléknyertesek értesítésére megadott időtartam végéig (2020.12.31.) meg kell őrizniük, mivel a feltöltött bizonylatok eredetiségét a Szervező bármikor jogosult ellenőrizni és a vásárlást igazoló bizonylat postai beküldése a főnyeremény átvételének feltétele.

A napi nyeremények sorsolása: A 6. pont szerinti napi nyereményekre vonatkozóan a Szervező a Játék megkezdése előtt **2020.10.01. napján [13:00] órakor** a Lebonyolító al-adatfeldolgozó alvállalkozójának, a Tukan Agency Kft. székhelyén (székhely: 2096 Üröm, Cinege utca 23.; cégjegyzékszám: 01-09-194451; adószám: 25008768-2-41) 3 tagú sorsolási bizottság jelenlétében, elektronikus sorsoló program segítségével határozza meg a Játék teljes időtartamára vonatkozó, nyerő időpontos napi nyereményekhez tartozó, véletlenszerűen kiválasztott 420 db, a játéknapon 7:00:00-20:59:59 közötti nyerő időpontot (év, hónap, nap, óra, perc, másodperc). A sorsolás nem nyilvános. A Játék 4. pont szerinti időtartamának minden napjára nézve 10 db napi

nyerő időpont és az azokhoz tartozó napi nyeremények kerülnek kisorsolásra véletlenszerűen a következők szerint:

- minden napra 10 db – összesen 420 db - nyerő időpont a **Rawsy kókuszából készült tálka** nyereményre nézve

A napi nyeremény nyertese a nyerő időponttal azonos időpontban, vagy az azt követő, hozzá legközelebb eső időpontban (óra, perc, másodperc) elsőként beküldött Pályázat a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő beküldője lesz. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Pályázattal egy Játékos csak egy napi nyereményt nyerhet. Abban az esetben tehát, ha két, egymást követő nyerő időpont esetén nem valósul meg egynél több sikeres Pályázatbeküldés, és így csak egy Pályázat felel meg a nyerő időpontokat követő első sikeres beküldés feltételének mindkét nyerő időpont esetében, a nyerő időpontokat követő első sikeres Pályázatot beküldő Játékos csak az első nyerő időponthoz tartozó nyereményre lesz jogosult, míg az őt követően elsőként benyújtott sikeres Pályázat beküldője lesz a második nyerő időponthoz tartozó nyeremény nyertese.

A nyerő időpontok kisorsolásuktól a Játék időtartamának végéig szigorúan bizalmas információként kezelendők. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

Amennyiben bármely napi nyeremény nyertesével a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül, úgy helyét az időben utána legelőször következő, érvényes Pályázatot benyújtó Pályázó, mint tartaléknyertes veszi át, ha pedig vele sem sikerül a Játékszabályzat szerinti időtartamon belül kapcsolatot létesíteni, vagy bármely kizáró ok felmerülése miatt nem jogosult a napi nyeremény átvételére, úgy mindig az utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító, a Játékból ki nem zárt Játékos minősül az adott napi nyeremény nyertesének.

A főnyeremény sorsolása: a Játék teljes időtartama alatt a 2.a.) d.) pontok szerint regisztrált és Pályázatot benyújtó Játékosok között kerül kisorsolásra a 1 db főnyeremény nyertese és mellette 3 tartaléknyertes. A tartaléknyertesek – kisorsolásuk sorrendjében – abban az esetben léphetnek a nyertesként kisorsolt Játékos vagy az előttük kisorsolt tartaléknyertes helyébe, amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük kisorsolt tartaléknyertessel a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a nyertes vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes Játékos a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján nem jogosult a főnyereményre, illetve a Játékból kizárásra kerül.

Szervező a főnyereményt a Játék teljes időszaka alatt benyújtott összes érvényes Pályázat benyújtói között sorsolja ki, a beküldött sikeres Pályázatok számának megfelelően, azaz minden Pályázó annyi eséllyel indul a főnyeremény megnyeréséért, amennyi érvényes Pályázatot küldött be a Játék teljes időtartama alatt, függetlenül attól, hogy a beküldött Pályázatával nyert-e napi nyereményt. A főnyeremény kisorsolása a Lebonyolító székhelyén, 3 tagú sorsolási bizottság jelenlétében, véletlen kiválasztásos gépi sorsolással történik **2020. november 16. napján 14:00 órakor**. A sorsolás nem nyilvános.

6. Nyeremények

A Játék során összesen **420 darab napi- és 1 db főnyereményért** játszanak a Játékosok.

Napi nyeremények:

- minden játéknapi 10 db, összesen 420 db **Rawsy kókuszából készült tálka**

Főnyeremény:

- 1 db, 1.000.000 forint értékű SMEG konyha vásárlási utalvány (a nyeremény pontos tartalmát és a beváltás részleteit a Játékszabályzat II.sz. melléklete tartalmazza). A Lebonyolító a főnyereménnyel kapcsolatban a változtatás jogát fenntartja!

A nyeremények másra át nem ruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók.

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt 1 darab napi nyereményre és 1 darab főnyereményre lehet jogosult.

7. Nyertesek értesítése és nyeremények átvétele

A napi és főnyeremény nyertesek Regisztráció során megadott neve a vezetéknev kezdőbetűjét és a keresztnévet feltüntetve a nyerő időpontot, illetve a sorsolást követő napon publikálásra, majd legkésőbb a nyereményre való jogosultság igazolását (főnyeremény nyertes esetén az eredeti vásárlási bizonylat postai megérkezése és érvényességének ellenőrzése) követő munkanapon aktualizálásra kerül - a lakóhely településnével együtt közzétéve - a Játék Weboldalán.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- nem adja meg kézbesítési adatait (magyarországi kézbesítési cím és telefonszám) a Lebonyolító által e-mailben elküldött linken keresztül az első értesítést követő tizenöt (azaz 15) naptári napon belül;
- a Lebonyolítóval történt sikeres kapcsolatfelvételt követően nem tud a nyertes Pályázatként feltöltött, a Játék időtartamán belüli termékvásárlást igazoló, a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokkot/számlát a Lebonyolítóhoz eljuttatni a Lebonyolító kérésére a Játékszabályzat jelen 7. pontja szerint, vagy azt 15 naptári napon belül nem teszi meg;
- a nyeremény átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- alapos okkal feltehető, hogy több és/vagy hamis adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre próbált szert tenni;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

Napi nyeremény megnyerése esetén a Játékos a Pályázat beküldését követően azonnal visszajelzést kap a Weboldalon arról, hogy nyert-e a beküldött Pályázattal, valamint minden nyertes Játékos – napi nyeremények megnyerése esetén a nyertesség napját követő 24 órán belül, a főnyeremény esetén pedig a sorsolás napját követő 24 órán belül majd visszajelzés hiányában, további 5 (azaz öt) naptári napon belül ismételten – **a Lebonyolító által a Játékos Regisztráció során megadott e-mail címére megküldött e-mail üzenetben értesítést** kap arról, hogy ő nyerte meg a beküldött Pályázatával az adott nyereményt, valamint figyelmeztetést arról, hogy a nyereményre csak akkor jogosult, ha megfelel a 2. pontban rögzített személyi feltételeknek és az értesítő üzenetben küldött linkre kattintva megadja a nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait **a Lebonyolító általi nyertességről való értesítésétől számított 15 naptári napon belül. Amennyiben a 2.d.) pont szerint feltöltött blokk vagy számla fotója/scannelt képe nem jól olvasható vagy annak érvényességével kapcsolatban kétség merül fel, úgy a Lebonyolító az értesítésben felhívja a napi nyeremény nyertesének figyelmét arra is, hogy a napi nyereményre csak akkor lesz jogosult, ha a feltöltött eredeti bizonylatot 15 napon belül elpostázza a következő címre: Rewart Kft. 1525 Budapest, Pf.135, („Alpro Játék”).** Főnyeremény nyertesség esetén a Lebonyolító által a Játékos Regisztráció során megadott e-mail címére megküldött e-mail üzenetben értesítést kap arról, hogy ő nyerte meg a beküldött Pályázatával a főnyereményt, valamint figyelmeztetést arról, hogy a nyereményre csak akkor jogosult, ha megfelel a 2. pontban rögzített személyi feltételeknek, az értesítő üzenetben küldött linkre kattintva megadja a nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait és a 3. pont szerinti

termék megvásárlását igazoló, Pályázként feltöltött eredeti blokkot vagy számlát postai úton eljuttatja a Lebonyolítóhoz úgy, hogy az a Lebonyolító általi nyertességről való értesítésétől számított 15 naptári napon belül beérkezzen az alábbi címre: Rewart Kft. 1525 Budapest, Pf. 135, („Alpro játék”).

Javasoljuk, hogy a nyertes Játékos az eredeti blokkot vagy számlát elsőbbségi ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a címzetthez, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett.

A vásárlást igazoló blokkon vagy számlán a termék megnevezése alapján egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a 3. pont szerinti Alpro termék. A nem a 3. pont szerinti termékek egyikének megvásárlását igazoló vagy a termék azonosítására nem alkalmas blokk vagy számla feltöltése (pl. gyűjtő1# megnevezés szerepel a blokkon terméknev helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból. Csak az eredeti, sértetlen blokkot vagy számlát fogadja el a Lebonyolító érvényesnek. Amennyiben a nyertes blokk/számla sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, a Szervező jogosult a Játékost a Játékból utólag is kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes blokkok/számlák érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban. A Lebonyolítónak jogában áll a Pályázként beküldött bármely vásárlási bizonylat érvényességét megvizsgálni.

A nyertes Játékos kizárólag abban az esetben válik véglegesen jogosulttá a nyereményére, amennyiben a Lebonyolító által a nyertességről e-mailben megküldött első értesítéstől számított 15 naptári napon belül eleget tesz a következő feltételeknek:

- a Lebonyolítóhoz beérkezik a Pályázként feltöltött, vásárlást igazoló blokk vagy számla (postai úton), amennyiben a nyertes a főnyereményt nyerte meg, vagy napi nyeremény nyertese esetén abban az esetben, ha a Lebonyolító erre felszólítja a Játékost, mert a 2.d.) pont szerint feltöltött blokk vagy számla fotója nem jól olvasható vagy annak érvényességével kapcsolatban kétség merült fel,
- a Lebonyolítónak megadja a nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait (magyarországi kézbesítési cím, telefonszám)

Amennyiben a nyertes Játékos „nem elérhető” (azaz nem adja meg a nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait válaszüzenetben és/vagy nem küldi el az eredeti blokkot/számlát a fenti címre a Lebonyolító által megküldött első e-mail értesítést követő tizenöt (azaz 15) naptári napon belül (Fődíj nyertesség esetén kizárólag a postai úton történő blokk beküldése elfogadott), vagy a Játékszabályzatban rögzített bármely okból nem adható át részére a nyereménye), úgy a nyereményre való jogosultságától elesik, helyébe pedig az 5. pont szerint meghatározott vagy kisorsolt, sorrendben következő tartaléknyertes lép, akinek Lebonyolító általi kiértékelése szintén a fentiek szerint történik az eredeti nyertes Játékos nyereményre való jogosultságának elvesztését követő 24 órán belül, majd visszajelzés hiányában további 5 (azaz öt) naptári napon belül ismételten.

A Lebonyolító a nyeremény átvételére jogosult nyerteseket – a nyereményre való jogosultságuk megállapítását követő 24 órán belül - e-mailben értesíti a nyeremények átvételének részleteiről (a napi nyeremények és főnyeremények is futár útján kerülnek átadásra) és egyeztetni velük a nyeremény átadásához szükséges következő személyes adataikat: teljes név, 18. életév betöltése tényének megerősítése, e-mail cím, telefonszám, magyarországi postázási cím.

A nyereményeket futárszolgálat szállítja ki a nyertes Játékos által megadott magyarországi kézbesítési címre. E nyeremények kiszállítása a nyereményre való jogosultság igazolását követően folyamatosan történik, napi nyeremények esetén legkésőbb 2021. január 15-ig, míg a főnyeremény esetén a nyereményutalvány beváltási idejétől függően, de legkésőbb 2021. december 31-ig. A nyertes Játékosnak olyan kézbesítési címet célszerű megadnia, ahol a futárszolgálat munkanapokon munkaidőben (8 és 17 óra között) eléri őt. A kiszállítást a Szervező kétszer kísérli meg, az adott nyerőidőpont, illetve főnyeremény sorsolás időpontját követő 45 naptári napon belül, a megadott szállítási címtől eltérő helyen való személyes átvétel lehetőségét nem tudja biztosítani, valamint a nyeremények további kiküldését sem vállalja. Amennyiben a második kiszállítás is sikertelen, úgy a

nyertes Játékos elveszíti a nyeremény átvételére való jogosultságát és a nyereményre a soron következő tartaléknyertes lesz jogosult. A kiszállítás fentiek szerinti meghiúsulása miatt a nyertes Játékos és/vagy tartaléknyertes a Szervezővel és/vagy Lebonyolítóval szemben semminemű igényt nem támaszthat.

A nyereményre jogosult nyertesek jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremények átvételének érdekében. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele meghiúsul, úgy e körülmény a Szervező és a Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudja biztosítani, ezt követően a nyeremény nem vehető át, a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény átvételekor személyazonosságát igazolja.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal. A beküldött Pályázatok legkésőbb 2021. január 15-ig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereményekkel kapcsolatos) reklamációik megtételére, ezt követően a Pályázatok elektronikusan megsemmisítésre kerülnek.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatosan, hogy ki tekinthető a nyertes Pályázatnak minősülő eredeti blokk vagy számla jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyeremény átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

8. Kedvezményes vásárlásra jogosító kuponok

- 8.1 A Weboldalon külön menüpont alatt a Szervező partnerei (a továbbiakban: Partner vagy Szolgáltató) által kibocsátott egyes kedvezménykuponok is megtalálhatók (a továbbiakban: Kedvezménykupon), melyek részleteit a 8.2 – 8.13. pontok tartalmazzák.
- 8.2 A Kedvezménykuponra való jogosultság feltétele: a Játékszabályzat 2. pontjában foglaltak szerinti, legalább 1 (egy) érvényes Pályázat feltöltése a Weboldalon. Érvényes Pályázat feltöltése után minden Játékos jogosulttá válik egy, a Szervező Partnerei által biztosított Kedvezménykuponra, melyet érvényes Pályázatának feltöltése után van lehetősége letölteni. Sikeres Pályázat feltöltésenként 1 (egy) darab, a Játékos által kiválasztott kupon tölthető le.
- 8.3 Egy Kedvezménykupon csak egyszer, egy vásárlás alkalmával használható fel és egy vásárlás alkalmával csak egy Kedvezménykupon használható fel. A Kedvezménykuponok felhasználására vonatkozó kedvezményes vásárlási feltételek részletei a Kedvezménykuponokon található meg.
- 8.4 A kedvezményes vásárlásra jogosító Kedvezménykuponok kibocsátója, felhasználási ideje és beváltási feltétele kupononként eltérő, a pontos beváltási határidő és minden feltétel a Kedvezménykuponon található meg. A Kedvezménykuponokkal kapcsolatban reklamációt a Szervező és Lebonyolító nem fogad el, a kuponokat illetően minden felelősség a kupon kibocsátóját terheli.
- 8.5 A Kedvezménykupon által biztosított promóciós ajánlat nem vonható össze semmilyen más kedvezménnyel, akcióval, a Kedvezménykupon nem értékesíthető, készpénzre nem váltható.
- 8.6 A Kedvezménykupon letöltése kizárólag a számla vagy blokk adatainak és fotójának a 2. pontban foglaltak szerint Pályazatként történő sikeres feltöltése után lehetséges. Amennyiben a Játékos azonnal nem tölti le, illetve a kuponon feltüntetett beváltási időtartam alatt nem váltja be Kedvezménykuponját, elveszti jogosultságát a kedvezményre vonatkozóan. Az Alpro „Kóstolj bele a változatos reggelekbe és nyerj!” promóció végét követően a Weboldal kupon letöltésére alkalmas aloldalai már nem állnak rendelkezésre.
- 8.7 A Kedvezménykupon letöltésére csak a www.alprojatek.hu oldalon regisztráló, és az ott megadott feltételek szerint érvényes Pályázatot feltöltött személyek válhatnak jogosulttá.

- 8.8 Szervező és Lebonyolító nem felelősek a Kedvezménykuponok helytelen felhasználásáért, a minőséggel és elérhetőséggel kapcsolatos panaszokért. Ilyen igény kizárólag a kuponon feltüntetett kuponkibocsátó vagy a kupont beváltó harmadik személlyel szemben érvényesíthető.
- 8.9 A Kedvezménykuponok felhasználási szabályzatára a magyar jogszabályok irányadók, bármilyen esetlegesen felmerülő vita eldöntésére a polgári perrendtartás szerint hatáskörrel és illetékességgel rendelkező magyar bíróságok jogosultak.
- 8.10 A kuponkedvezmények igénybevételével kapcsolatos kérdések esetén a Lebonyolító ügyfélszolgálat a Játék teljes időtartama alatt felvilágosítást ad az info@alprojatek.hu e-mail címen, amely munkanapokon 9 és 17 óra között elérhető.
- 8.11 A Kedvezménykuponon szereplő szolgáltatáson vagy terméken felül igénybe vett, illetve vásárolt minden egyéb extra szolgáltatás és termék költsége annak igénybevételekor a kupon beváltójánál (a továbbiakban: Szolgáltatónál) fizetendő.
- 8.12 A Szervező, valamint a Lebonyolító nem felelősek a Kedvezménykuponok felhasználásáért, és ebben a körben különösen nem felelősek a Szolgáltatóknál igénybe vett szolgáltatások és termékek feltételeiért, ideértve az esetleges mennyiségi és minőségi kifogásokat is, továbbá a szolgáltatások igénybevétele kapcsán kialakuló esetleges betegségekért vagy balesetekért.
- 8.13 A Szervező, valamint a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget a Szolgáltatók személyzetéért és vezetőségéért, valamint az általuk kibocsátott információkért, sem panaszt, sem követelést nem fogadnak el a Szolgáltatókkal kapcsolatos elégedetlenség vagy vita esetén. Nem vállalnak továbbá felelősséget a személyes veszteségekért, beleértve, de nem kizárólagosan, az anyagi veszteséget, amely saját, vagy a valamely más látogató, avagy a Szolgáltató hibájából következett be.

9. Adózás

A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli, ugyanakkor a nyereménnyel kapcsolatos egyéb költségek (pl. a nyerő blokk/számla postázási költsége, telefon- és internetköltségek, stb.) a nyertes Játékost terhelik.

10. Felelősségi szabályok

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét minden, a <http://alprojatek.hu> Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak ajándékaikat, nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált regisztrációkat, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag <http://alprojatek.hu> domain-ről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a <http://alprojatek.hu> weboldal használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét a rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A <http://alprojatek.hu> Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező és Lebonyolító a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A fenti Weboldalhoz való csatlakozás, illetve a kapcsolódó oldalak nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Weboldalhoz történő csatlakozáshoz, valamint a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

11. Egyéb szabályok

Jelen Játékszabályzat hozzáférhető a <http://alprojatek.hu> Weboldalon és a Játékkal kapcsolatban tájékoztatás kapható a Lebonyolító ügyfélszolgálatánál a Játék teljes időtartama alatt az info@alprojatek.hu e-mail címen, továbbá az ingyenesen hívható Danone Infovonalon (06-80-88-77-88) keresztül is, szintén munkanapokon 8 és 20 óra között.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A jelen Játékra és Játékszabályzatra a magyar jog irányadó.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva a Weboldalon közlésezi.

Budapest, 2020. október 5.

Danone Magyarország Kft.
Szervező

MELLÉKLETEK

I. SZÁMÚ MELLÉKLET: NYERŐ IDŐPONTOS NYEREMÉNY LEÍRÁSA

A Játék során összesen 420 darab Nyerő időpontos napi nyeremény talál gazdára az alábbiak szerint.

A Nyerő időpontos nyeremények:

- naponta 10 db – összesen 420 db - Rawsy kókuszából készült tálka
A kókusztaalak valódi kókuszdiók héjából készültek, amelyek máskülönben hulladékként végezték volna. Felületük a csiszolás és a kókuszolajjal történő polírozás révén sima és esztétikus.
 - Felszín: sima
 - Méret: 12-14 cm
 - Mélység: 6-7 cm
 - Úrtartalom: 500-700 ml

II. SZÁMÚ MELLÉKLET: A FŐNYEREMÉNY RÉSZLETES LEÍRÁSA

A Játék során 1 darab főnyeremény kerül kisorsolásra 2020. november 16. napján 14:00 órakor. A Főnyeremény nyertese egy 1.000.000 forint értékű ajándékutalványt nyer, mely az utalvány értékének erejéig 2020.11.16 és 2021.11.16. között váltható be. Az utalvány a következő listából kiválasztható Smeg konyhai eszközök bármelyikére érvényes, összesen 1.000.000 forint értékig:

TERMÉK TÍPUSA	FOGY.ÁR.
SMEG MINI BAR, 50-es évek retro design, 40,4 cm széles, 71,5 cm magas, 34 l, jobb oldali pántok, bézs	453.900 Ft
SMEG BEÉPÍTHETŐ MOSOGATÓGÉP, 50-es évek retro design, 60 cm széles, 13 teríték, 5+5 gyors program, Silent csendes mód (-2dB), 6 hőm., Flexizone, késleltetés, Planetárium rendszer, Enersave szárítás program végi automatikus ajtónyitással, piros	639.900 Ft
SMEG SZABADONÁLLÓ MOSOGATÓGÉP, 50-es évek retro design, 60 cm, 13 teríték, 5+5 program, 5 hőm., planetárium rendszer, teljes Aquastop, lime zöld	749.900 Ft
SMEG SZABADONÁLLÓ MOSOGATÓGÉP, 50-es évek retro design, 60 cm, 13 teríték, 5+5 program, 5 hőm., planetárium rendszer, teljes Aquastop, ezüst	863.900 Ft
SMEG KONYHAI ROBOTGÉP, 50-es évek retro design, 10 fokozat, fekete	217.900 Ft
SMEG TURMIXGÉP, 50-es évek retro design, 1,5 liter, 800 W, 4 fokozat, 3 program, fekete	99.900 Ft
SMEG BOTMIXER, 50-es évek retro design, 700W, turbo funkció, piros	49.900 Ft
SMEG BOTMIXER SZETT, 50-es évek retro design, 700W, bézs, tartalma: botmixer, keverőedény, pürésítő feltét, habverő, aprító	67.900 Ft
SMEG KENYÉRPÍRÍTÓ, 50-es évek retro design, 2 szeletes, 6 fokozat, 3 program, angol zászlós	82.900 Ft
SMEG KENYÉRPÍRÍTÓ, 50-es évek retro design, 2 szeletes, 6 fokozat, 3 program, fekete	59.900 Ft
SMEG ESPRESSO KÁVÉFŐZŐ, 50-es évek retro design, 1, 2 csésze, filteres lehetőség, őrlt kávéval használható, forróvíz (tea) funkció, bézs	159.900 Ft
SMEG FILTERES KÁVÉFŐZŐ, 50-es évek retro design, 1050W, digitális LED kijelző és óra, aroma intenzitás, automata funkció, bézs	79.900 Ft
SMEG KÁVÉDARÁLÓ, 50-es évek retro design, 150W, Tritan tartály, festett acél készülékház, 3 fokozat (finom-közepes-durva), 8 előre beprogramozott + 1 manuális funkció, bézs	109.900 Ft
SMEG VÍZFORRALÓ, 50-es évek retro design, 1,7 liter, 2400 W, fekete	66.900 Ft
SMEG VÍZFORRALÓ, 50-es évek retro design, állítható vízhőfok, 1,7 liter, 2400 W, világoskék	79.900 Ft

SMEG GYÜMÖLCSPRÉS, 50-es évek retro design, állítható rosttartalom, 2 szűrő (finom és durva), 1 l gyűjtőkancsó, bézs	243.900 Ft
SMEG CITRUSPRÉS, 50-es évek retro design, 70W, fekete	59.900 Ft
SMEG KENYÉRPIRÍTÓ, 50-es évek retro design, 4 szeletes, 6 fokozat, 3 program, fekete	71.900 Ft
SMEG KOMBINÁLT HŰTŐ ÉS FAGYASZTÓ, 50-es évek retro design, 54,4 cm széles, 94,5 cm magas, 101+13 l, jobb oldali pántok, piros	432.900 Ft
SMEG KOMBINÁLT HŰTŐ ÉS FAGYASZTÓ, 50-es évek retro design, 60 cm széles, 150 cm magas, automata leolvasztás, 223+21+26 l űrtartalom, bal oldali pántok, bézs	659.900 Ft
SMEG KOMBINÁLT HŰTŐ ÉS FAGYASZTÓ, 50-es évek retro design, 60 cm széles, 172 cm magas, 2 ajtós felülfagyasztós, automata leolvasztás, 222+72 l űrtartalom, Life Plus 0°zóna, bal oldali pántok, bézs	781.900 Ft
SMEG SZABADONÁLLÓ MOSÓGÉP, 50-es évek retro design, 60 cm széles, 15 mosóprogram, max. tölthető tömeg 7 kg, teljes Aquastop, rózsaszín	826.900 Ft

A beváltás pontos részleteiről a Lebonyolító tájékoztatja a főnyeremény nyertesét. A nyeremény beváltásának határideje 2021.11.16., de a fenti listában közzétett bruttó beváltási árak 2020. december 31-ig érvényesek. Ezt követően az aktuális listaárakon van lehetősége a nyertesnek a listában szereplő termékek közül választani, melyről a Lebonyolító ad további tájékoztatást. Amennyiben a nyertes Játékos által összeállított termékcsomag összértéke a bruttó 1.000.000 forintot meghaladja, úgy a különbséget megfizetése a nyertes Játékost terheli. A különbséget kiegyenlítésének módja a Lebonyolítóval egyeztetendő.

Az Utalvány csak az érvényességi időn belül és csak az Ecorgan Kft. (6640 Csongrád Attila u. 32.), a SMEG termékek magyarországi forgalmazójánál használható fel. Ha a Nyertes Játékos az Utalványt az érvényességi idő alatt nem használja fel, az Utalvány érvényét veszti, a Nyertes Játékos számára sem kártérítés, sem visszatérítést nem jár. Az Utalvány nem visszaváltható, készpénzre nem váltható. Az Utalvány ellenérték fejében nem átruházható. Az olyan szolgáltatások ellenértékét, amelyek igénybevételére az Utalvány nem jogosít, de amelyet igénybe vettek, a szolgáltatást igénybe vevője köteles megtéríteni. Szervező és Lebonyolító szigorúan tiltja fent megnevezett termékektől eltérő termékek kiválasztását. Az árváltoztatás jogát az Ecorgan Kft. a SMEG termékek magyarországi forgalmazója fenntartja.